

SIMBOLOS DE UN MAPA DE ORIENTACION

© <http://tecnica.salguero.es>



- Autovía o carretera de 2 o más carriles. El relleno es de color marrón (significa asfalto).
- Carretera asfaltada de anchura superior a 5 metros (ej. carret. nacionales con 2 carriles y arcén).
- Carretera asfaltada de anchura entre 3 y 5 m. (ej. carreteras de montaña estrechas).
- Pista forestal de tierra o grava, bien conservada, apta para vehículos, con anchura superior a 3 m.
- Pista o carril de tierra o grava, muy irregular aunque apta para vehículos, anchura inferior a 3 m.
- Camino bien visible o antigua pista de vehículos, no apta para vehículos, anchura de 1 a 2 m.
- Senda o vereda de anchura inferior a 1 m, continua y visible en el terreno.
- Senda o vereda de anchura inferior a 1 m, discontinua o poco visible en terreno.
- Edificios, casas, cortijos u otro tipo de construcción. Si se puede, se dibujará su forma.
- Edificios, casas ... en ruinas o derruidos, se dibujará solo su contorno y línea discontinua
- Línea alta tensión o líneas eléctricas principales. Cada torreta estará señalizada en el mapa.
- Línea eléctrica, telefónica, teleférico....cada poste estará marcado en el mapa en su posición.
- Valla o alambrada infranqueable por su peligrosidad o altura (más de 1.5 m.).
- Valla, cerca de madera o alambrada franqueable sin peligro para el orientador.
- Valla, cerca de madera o alambrada parcialmente destruida o caída y franqueable.
- Muro o pared de piedra. (Significado semejante a los tres símbolos de valla).
- Fuente o nacimiento de agua. Arroyo, acequia o canal con circulación de agua temporalmente.
- Charca o pozos de tamaño pequeño. Lagos y lagunas de mayor tamaño.
- Una línea negra limitando el borde significa profundidad y no debe cruzarse.
- Zonas encharcadas, enbarradas o pantanosas, con una capa de agua mínima en superficie. Cada símbolo indica un mayor o menor encharcamiento. Línea negra alrededor indica peligrosidad.
- Un foso, hoyo o agujero de paredes pendientes al menos de 1 m. de profundidad y 2 de anchura, se representa una V marrón orientada al Norte. Si fuese peligroso se representa en negro.
- Roca aislada en el terreno con altura mínima de 1 metro. Roca particularmente grande y destacada de las que la rodean. El triángulo es un grupo de rocas juntas que no pueden dibujarse una a una.
- Zona de terreno cubierta de bloques o cantos de roca (altura inferior a 1 m.). Zona de piedras pequeñas. La dispersión de los símbolos y su contorno deben asemejarse al del terreno.
- Macizo rocoso o afloramiento importante de roca que impide el paso del orientador. Afloramiento de roca de aspecto más o menos plano, que no impide el paso del orientador
- Cortados o resalte de roca de altura mínima 1 m. que representan un obstáculo para el corredor.
- Cortados o resaltes de tierra, roca.... que por su altura representa un peligro. Los peines pueden omitirse si las curvas de nivel permiten averiguar el sentido de caída.
- Las curvas de nivel representan líneas imaginarias de igual altura en el terreno. Con ellas se refleja la forma y pendiente del terreno. Equidistancia es la diferencia de altura entre dos curvas de nivel.
- Arboles destacados o aislados perfectamente identificables. Arbustos o matorrales aislados, si se puede se dibujará el contorno de los mismos.
- Taludes, terraplenes o cambios bruscos de pendiente en el terreno que representan un obstáculo.
- Surco, barranco o zanja de erosión, de profundidad inferior a 1m. (el primero) y superior a 1 m. (el segundo símbolo).
- Colinas se dibujan con curvas de nivel cerradas y reflejando su forma. Pequeñas colinas o montículos (diámetro inferior a 1 m.) se representan con un punto marrón.
- Igualmente las depresiones, solo que se añade una línea perpendicular indicando la pendiente. Si son demasiado pequeñas se representan con una U orientada al Norte.
- Muro o barrera de tierra que representa un obstáculo para el orientador.
- Propiedad privada o restringida cuyo acceso está prohibido al orientador.
 - a) Terreno abierto sin árboles (prados, campos...) que permiten correr muy bien
 - b) Terreno con árboles dispersos que permite correr fácilmente.
 - a) Terreno abierto sin árboles que por alguna causa no permite correr fácilmente (brezo, piedras...)
 - b) Terreno con árboles dispersos que no permite correr fácilmente. (troncos, ramas, hoyos....)
 - a) Bosque alto y abierto que permite ver y correr muy bien. (Pinar alto, eucaliptos, alamedas...)
 - b) Bosque con menor visibilidad y que no permite correr rápido (ramas bajas, arbustos, jaras.....)
 - a) Bosque con poca visibilidad y que solo permite andar por su espesura (troncos, ramas, arbustos)
 - b) Bosque que permite correr mejor según unas direcciones concretas.
 - a) Maleza o vegetación baja con buena visibilidad que no permite correr rápido (ramas, jaras,..)
 - b) Maleza o vegetación baja espesa, buena visibilidad, que solo permite andar (piornos, tojos, ...)
 - a) Bosque o vegetación baja inaccesible que dificulta incluso andar (bosque muy tupido, zarzales)
 - b) Campos de cultivo, que mientras esté sembrado prohíbe el paso de cualquier orientador.
 - a) Campo cuyos cultivos son árboles de diferente tipo (almendros, olivos, cerezos, ...).
 - b) Campo cuyos cultivos bajos alineados según direcciones preferentes (viñedos, frambuesas...).
- Si existe un cambio bien definido de bosque o de vegetación se pone una línea de puntos, pero si el cambio es gradual no se pone nada. La línea continua es un límite entre cultivos.
- Elementos especiales del terreno que se definirán en cada mapa.